

ABAG/RP - Associação Brasileira do Agronegócio da Região de Ribeirão Preto
Programa Educacional "Agronegócio na Escola" - Etapa Digital 2021

Regulamento

O presente Regulamento dispõe sobre a participação, apresentação do conteúdo, avaliações e premiações para professores, alunos, e para a escola destaque do Programa Educacional "Agronegócio na Escola" - Etapa Digital 2021.

1. Participação

- 1.1. Aberto a professores de escolas públicas e privadas, dos ensinos Fundamental I e II, Médio e Profissionalizante;
- 1.2. As inscrições são individuais e devem ser feitas no site: www.abagr.org.br
- 1.3. Período de inscrição: a partir do dia 13/08, conforme **Quadro 01 (Cronograma)**.

Quadro 01 - Cronograma do Programa Educacional "Agronegócio na Escola" - Etapa Digital

		Datas
Abertura das inscrições	Início das inscrições para o Programa Educacional "Agronegócio na Escola" - Etapa Digital e para o Evento de Lançamento	13/08
Evento de Lançamento	Divulgação do <i>link</i> para acesso ao Evento de Lançamento* e Encerramento das inscrições para o Evento de Lançamento	26/08
	Palestra de Abertura	27/08, às 15h00
	Apresentação do Regulamento	
	Lançamento do Plano de Aula "Agronegócio na Escola"	
Módulos "Agronegócio na Escola" - I, II e III	Liberação do Módulo I e #Desafio I	27/08
	Liberação do Módulo II e #Desafio II	08/09
	Liberação do Módulo III e #Desafio III e Início das Inscrições para o Super Quiz 01	20/09
	Prazo final para realização dos Quizzes dos Módulos I, II e III e Prazo final de entrega dos #Desafios dos Módulos I, II e III	30/09
	Prazo final de inscrições para o Super Quiz 01 e	07/10

	Divulgação dos <i>links</i> para o teste experimental* e para o Super Quiz 01*	
	Testes experimentais para o Super Quiz 01 (opcional)	08/10, das 09h00 às 12h00
	Super Quiz 01 ao vivo	08/10, às 15h00
	Divulgação dos Classificados no Super Quiz 01 e Prêmio Mestre Digital (em ordem alfabética) e do #Desafios e Início das inscrições para a Palestra/Papo com Especialista e Evento de Premiação	13/10
	Prazo final para envio do Anexo 02 e Prazo final para envio do Anexo 03	18/10
Palestra/Papo com Especialista	Divulgação do <i>link</i> de acesso* e Encerramento das inscrições para a Palestra e Evento de Premiação	21/10
Evento de Premiação Ref. Módulos I, II e III	Palestra/Papo com especialista e Premiação Super Quiz 01, Prêmio Mestre Digital e #Desafios	22/10 às 15h00
Módulos "Agronegócio na Escola" - IV, V e VI	Lançamento do Módulo IV e #Desafio IV	22/10
	Lançamento do Módulo V e #Desafio V	03/11
	Lançamento do Módulo VI e #Desafio VI e Início das inscrições para o Super Quiz 02	12/11
	Término do prazo para realização dos Quizzes Módulos IV, V e VI e Prazo final para envio dos #Desafios dos Módulos IV, V e VI	22/11
	Término do prazo de inscrições para o Super Quiz 02 e Divulgação dos <i>links</i> para o teste experimental* e Super Quiz 02	25/11
	Testes experimentais para o Super Quiz 02 (opcional)	26/11, das 9h00 às 12h00
	Super Quiz 02	26/11, às 15h00
	Divulgação dos Classificados no Super Quiz 02 e Prêmio Mestre Digital (em ordem alfabética) e do #Desafios e Início do prazo para inscrição e envio dos Planos de Aula, Evento de Premiação e Encerramento	02/12

	Prazo final para envio do Anexo 02 e Prazo final para envio do Anexo 03	06/12
Plano de Aula "Agronegócio na Escola"	Término do prazo para inscrição e envio dos Planos de Aula	22/11
	Divulgação dos classificados para as apresentações orais	02/12
	Testes experimentais das ferramentas de apresentação e Divulgação do <i>link</i> para acesso às apresentações dos Planos de Aula e aos Eventos de Premiação e Encerramento*	09/12, das 08h30 às 13h00
Apresentação dos Planos de Aula Evento de Premiação Ref. Módulos IV, V e VI e Encerramento	Apresentação dos Planos de Aula para a Comissão Julgadora (<i>online</i>) e Premiação Super Quiz 02, Prêmio Mestre Digital, #Desafios, Plano de Aula, Prêmio Professor e Prêmio Escola	10/12, às 14h00

*Todos os *links* de acesso para os testes experimentais e eventos (Palestras, Super Quiz, Apresentação dos Planos de Aula, Evento de Premiação e Evento de Encerramento) serão postados no Mural de Recados, localizado na Área do Usuário no site da ABAG/RP (www.abagr.org.br).

2. Apresentação do conteúdo

Todo o material será disponibilizado na Área do Usuário no site da ABAG/RP (www.abagr.org.br).

- 2.1. **Palestra de Abertura** - evento *online* com especialistas em agronegócio e em educação. O professor deverá fazer uma inscrição específica para este evento na Área do Usuário no site da ABAG/RP (www.abagr.org.br), até o dia 26/08. O *link* para acesso será divulgado no Mural de Recados, também na Área do Usuário. A participação soma pontos para: Prêmio Mestre Digital dos Módulos I, II e III e Prêmio Professor, conforme **Item 04, Quadro 02**. Data: vide **Quadro 01 (Cronograma)**.
- 2.2. **Módulos "Agronegócio na Escola"** - são seis módulos, divididos em capítulos, com textos, ilustrações, vídeos e atividades. Datas dos lançamentos: vide **Quadro 01 (Cronograma)**.
- 2.3. **Papo com especialista** - palestra *online*. O professor deverá realizar uma inscrição específica na Área do Usuário, no site da ABAG/RP (www.abagr.org.br), até o dia 21/10. O *link* para acesso será divulgado no Mural de Recados, também na Área do Usuário. A participação soma pontos para: Prêmio Mestre Digital dos Módulos IV, V e VI e Prêmio Professor, conforme **Item 04, Quadro 02**. Data: vide **Quadro 01 (Cronograma)**.

3. Avaliações e Concursos

Todas as atividades somam pontos para os prêmios e concursos. São elas: Palestras, Quizzes, Super Quizzes e Plano de Aula para professores, além de #Desafios sugeridos para desenvolvimento com os alunos. O professor terá liberdade para se inscrever nas atividades que desejar.

Serão utilizadas, preferencialmente, as plataformas: site da ABAG/RP; Google Forms; Youtube; Kahoot; e Zoom. Os *links* de acesso para testes experimentais dessas ferramentas serão divulgados no Mural de Recados da Área do Usuário no site da ABAG/RP. Datas: vide **Quadro 01 (Cronograma)**.

3.1. Quizzes - ao final de cada Módulo o professor encontrará um teste *online* de múltipla escolha. Os professores que conseguirem 70%, ou mais, de acertos em cada Quiz serão bonificados para: Prêmio Mestre Digital e Prêmio Professor, conforme **Item 04, Quadro 02**.

3.2. #Desafios - ao final de cada Módulo o professor encontrará uma sugestão de atividade para desenvolver com os alunos. Trabalhos válidos somam pontos para o Prêmio Mestre Digital. Os trabalhos vencedores também somam pontos para o Prêmio Mestre Digital e para o Prêmio Escola. Os alunos deverão usar a criatividade para escolher a melhor forma para atender ao desafio proposto. Podem fazer uso de textos, cartazes, maquetes, etc. É necessário registrar a atividade com, no mínimo, duas fotos, nas quais apareçam confeccionando e portando o trabalho finalizado; ou com um vídeo no qual apareça confeccionando e apresentando o seu trabalho.

3.2.1 Caberá ao professor encaminhar os trabalhos (fotos e/ou vídeos) de seus alunos diretamente na Área do Usuário, no site da ABAG/RP (www.abagrp.org.br). O aluno poderá inscrever mais de um trabalho.

3.2.1.1 Envio de fotos - serão aceitos arquivos nos formatos: PDF, JPEG, PNG, DOC, DOCX, POWERPOINT que, somados, não excedam 10MB, por trabalho.

3.2.1.2 Envio de vídeos - os professores deverão hospedar o vídeo no YouTube e enviar o respectivo *link* de acesso no ato do preenchimento do formulário de inscrição, na Área do Usuário, no site da ABAG/RP. Erros que impeçam a visualização do vídeo acarretarão na desclassificação do trabalho.

3.2.2 A ABAG/RP poderá requisitar os vídeos e fotos dos trabalhos premiados em alta resolução, para fins de divulgação e arquivo, após o Evento de Premiação.

3.2.3 Para a validação e classificação serão avaliados os seguintes critérios:

3.2.3.1 abordagem e desenvolvimento do tema, conforme proposto em cada Módulo;

3.2.3.2 criatividade na execução;

3.2.3.3 qualidade das fotos e vídeos. Deverão estar com resolução que permita a adequada compreensão, avaliação e identificação do autor do trabalho;

3.2.3.4 originalidade e ineditismo dos trabalhos.

- 3.3. Super Quiz** - são três rodadas com 10 testes de múltipla escolha cada (baseados nos conteúdos dos Módulos) *online* e contra o relógio. O Super Quiz 01 será realizado após os Módulos I, II e III; e o Super Quiz 02 após os Módulos IV, V e VI. Os professores deverão fazer uma inscrição específica para esta atividade na Área do Usuário, no site da ABAG/RP (www.abagrp.org.br), no prazo disposto no **Quadro 01 (Cronograma)**. O desempenho e a classificação somam pontos para: Prêmio Mestre Digital, Prêmio Professor e Prêmio Escola, conforme o **Item 04, Quadro 02**.
- 3.4. Prêmio Mestre Digital** - reconhecimento pela participação do professor em **todas** as atividades, ou seja, Palestras, Quizzes, Super Quiz, #Desafios e Eventos de Premiação. Serão selecionados até três mestres na premiação dos Módulos I, II e III e até três mestres na premiação dos Módulos IV, V e VI.
- 3.5. Plano de Aula** - a atividade consiste na elaboração de um Plano de Aula no qual o professor deve abordar o tema agronegócio. **Informações sobre a elaboração, critérios de validação, classificação e apresentação oral estão contidas no Anexo 01**. Os prazos de entrega, divulgação e premiação estão dispostos no **Quadro 01 (Cronograma)**. Os cinco classificados para a apresentação oral, para a Comissão Julgadora, somam pontos para os Prêmios Professor e Escola, sendo que os três vencedores ainda receberão pontos bônus, conforme **Item 04, Quadro 02**.
- 3.6. Prêmio Professor** - reconhecimento pela participação e performance do professor na integralidade das atividades do Programa Educacional “Agronegócio na Escola” - Etapa Digital - 2021, conforme **Item 04, Quadro 02**.
- 3.7. Prêmio Escola** - reconhecimento à Unidade Escolar que obtiver a maior pontuação decorrente da participação e desempenho dos seus alunos e professores nas atividades do Programa Educacional “Agronegócio na Escola” - Etapa Digital 2021, conforme **Item 04, Quadro 02**.

4. Pontuações

- 4.1. Palestras** - a participação em cada um dos eventos com palestras soma 05 pontos para o professor concorrer ao Prêmio Mestre Digital e 05 pontos para concorrer ao Prêmio Professor, conforme **Quadro 02**.
- 4.2. Quizzes** - o professor com índice de acertos igual ou superior a 70% receberá, em cada quiz, 05 pontos para concorrer ao Prêmio Mestre Digital e 05 pontos para concorrer ao Prêmio Professor, conforme

Quadro 02. O professor poderá repetir os quizzes quantas vezes quiser. Será considerada a tentativa de maior pontuação, por Módulo.

- 4.3. **#Desafios** - o professor receberá 05 pontos por trabalho de aluno considerado válido, para concorrer ao Prêmio Mestre Digital. Caso algum trabalho seja premiado, o professor receberá um adicional de 15 pontos para o Prêmio Mestre Digital e levará 05 pontos para o Prêmio Escola, conforme **Quadro 02**.
- 4.4. **Super Quiz** - o professor que participar das três rodadas, com aproveitamento mínimo de 50%, soma 10 pontos para o Prêmio Mestre Digital. Os professores mais bem pontuados em cada competição serão bonificados, conforme **Quadro 02**.
- 4.5. **Prêmio Mestre Digital** - os pontos pela participação em palestras, Quizzes, Super Quiz e #Desafios (alunos); assim como os pontos bônus atribuídos aos vencedores nos respectivos concursos serão contabilizados para esta categoria. Os vencedores do Prêmio Mestre Digital somam pontos para o Prêmio Professor e o Prêmio Escola, conforme **Quadro 02**.
- 4.6. **Plano de Aula** - os trabalhos que atenderem aos critérios listados no **Anexo 01** e forem classificados para a apresentação oral somam pontos para o Prêmio Professor e Prêmio Escola. Os trabalhos vencedores, até 3, farão jus a pontos bônus, conforme **Quadro 02**.
- 4.7. **Prêmio Professor** - o professor que somar o maior número de pontos, considerando todas as atividades, conforme **Quadro 02**, será o vencedor nesta categoria e ainda somará pontos para o Prêmio Escola.
- 4.8. **Prêmio Escola** - a escola que somar o maior número de pontos, considerando todas as atividades de seus professores e alunos, vide **Quadro 02**, será a campeã do Programa Educacional “Agronegócio na Escola” - Etapa Digital 2021.

Quadro 02 - Pontuações

Categoria	Atividade	Item	Pontuação
Prêmio Mestre Digital dos Módulos I, II e III / e dos Módulos IV, V e VI	Palestras	Participação	05 pontos
	Quizzes	Finalização	05 pontos por Quiz com índice de acertos igual ou superior a 70%, por Módulo
	Super Quiz participação	Participação nas três rodadas com índice de acertos igual ou superior a 50%	10 pontos
	Super Quiz classificação*	1º lugar	adicional de 20 pontos
		2º lugar	adicional de 15 pontos
		3º lugar	adicional de 10 pontos
	#Desafios	Vencedores (até 3 por #Desafio)	15 pontos adicionais por trabalho classificado
		Trabalho válido	05 pontos por trabalho válido
Prêmio Professor	Palestras	Participação	05 pontos por evento
	Quizzes	Finalização	05 pontos por Quiz com índice de acertos igual ou superior a 70%, por Módulo
	Super Quizzes - 01 e 02	1º lugar	30 pontos por Super Quiz
		2º lugar	25 pontos por Super Quiz
		3º lugar	20 pontos por Super Quiz
		4º ao 10º lugares no Super	10 pontos por Super Quiz
	Prêmio Mestre Digital dos Módulos I, II e III e dos Módulos IV, V e VI	1º lugar	35 pontos
		2º lugar	30 pontos
		3º lugar	25 pontos

	Plano de Aula “Agronegócio na Escola”	Planos de Aula classificados para a apresentação oral (até cinco)	10 pontos por Plano
		1º lugar	15 pontos adicionais
		2º lugar	10 pontos adicionais
		3º lugar	5 pontos adicionais
Prêmio Escola	Super Quizzes - 01 e 02	1º lugar	15 pontos por professor em cada Super Quiz
		2º lugar	10 pontos por professor em cada Super Quiz
		3º lugar	05 pontos por professor em cada Super Quiz
		4º ao 10º lugares	01 ponto
	#Desafios - Módulos I ao VI	Vencedores	05 pontos por trabalho vencedor
	Prêmio Mestre Digital dos Módulos I, II e III/ e dos Módulos IV, V e VI	1º lugar	15 pontos
		2º lugar	10 pontos
		3º lugar	05 pontos
	Plano de Aula “Agronegócio na Escola”	Planos de Aula classificados para a apresentação (até cinco)	05 pontos por Plano de Aula
		1º lugar	15 pontos adicionais
		2º lugar	10 pontos adicionais
		3º lugar	5 pontos adicionais
	Prêmio Professor	1º lugar	20 pontos
		2º lugar	15 pontos
		3º lugar	10 pontos

5. Premiação

- a) As classificações finais do Super Quiz 01 e do Prêmio Mestre Digital referente aos Módulos I, II e III serão divulgadas no Evento de Premiação no dia 22/10. Para que todos se programem e participem, será divulgada, previamente, uma lista única com os nomes de todos os professores vencedores, em **ordem alfabética**, independentemente do concurso.
- b) As classificações finais do Super Quiz 02, do Prêmio Mestre Digital referente aos Módulos IV, V e VI e Prêmio Professor serão divulgadas no Evento de Encerramento no dia 10/12. Para que todos se programem e participem, será divulgada, previamente, uma lista única com os nomes de todos os professores vencedores, em **ordem alfabética**, independentemente do concurso.
- c) Para transparência e lisura de todo o processo de premiação, os professores vencedores e responsáveis pelos alunos vencedores dos #Desafios se comprometem a enviar, em até 3 (três) dias úteis após o recebimento, para o e-mail abagrp2@abagrp.org.br, no mínimo, uma fotografia em boa resolução na qual aparecem portando seus respectivos prêmios, para divulgação.

5.1. #Desafios - poderão ser premiados até três trabalhos por #Desafio. A classificação final será divulgada previamente, a fim de que os professores consultem os alunos vencedores sobre a opção de prêmio entre as listadas no **Quadro 03**. O professor responsável fará o anúncio da escolha durante o Evento de Premiação. Fica a critério do professor o convite para que o aluno participe do evento, ocasião em que poderá anunciar pessoalmente a sua escolha, e receber o devido reconhecimento.

5.1.1 Os professores responsáveis deverão encaminhar para o email da ABAG/RP (abagrp@abagrp.org.br) o **Anexo 02** preenchido até o dia **18/10**, para os Módulos I, II e III, e até o dia **06/12**, para os Módulos IV, V e VI.

Quadro 03 - Prêmios para Alunos

Módulos	#Desafio	Opções de Prêmios
I, II, III, IV, V e VI	01, 02, 03, 04, 05 e 06	<i>Ebook reader; Skate; Fone sem fio; Caixa de som sem fio; Smartwatch; Patinete de alumínio (não elétrico); Câmera Action Go Cam Pro Sport</i>

5.2. Super Quiz - a ferramenta utilizada será o Kahoot ou semelhante.

5.2.1. ao final de cada rodada a própria ferramenta disponibilizará a classificação geral com as pontuações dos participantes.

5.2.2. Serão divulgados, ao final do Super Quiz, os nomes dos três professores mais bem pontuados, **em ordem alfabética**. Estes deverão encaminhar para o email da ABAG/RP (abagrp@abagrp.org.br), o

Anexo 03 preenchido até o dia 18/10, para o Super Quiz 01, e até o dia 06/12, para o Super Quiz 02.

5.2.4. No Evento de Premiação será anunciada a classificação final. O professor classificado em primeiro lugar terá prioridade na escolha do prêmio, seguido do segundo e do terceiro classificados. O prêmio já escolhido fica indisponível para as escolhas posteriores.

5.2.5. A ABAG/RP, de posse do **Anexo 03** preenchido, anunciará as opções de escolha do professor que eventualmente não puder comparecer ao Evento de Premiação. Independente da classificação do professor ausente, a prioridade de escolha será dada aos professores que estiverem presentes.

5.2.5.1 Caso o professor não esteja presente no momento do anúncio dos vencedores, e não tenha enviado o **Anexo 03** preenchido no prazo determinado, **perderá o direito ao prêmio**, que será imediatamente **sorteado** entre os professores que estiverem participando do evento.

5.3. Prêmio Mestre Digital - serão duas premiações, uma considerando os três professores mais bem pontuados nas atividades dos Módulos I, II e III, e a outra com os três professores mais bem pontuados nas atividades dos Módulos IV, V e VI.

5.3.1 Em caso de empate serão considerados:

1º critério: classificação no ranking da primeira rodada do Super Quiz;

2º critério: classificação no ranking da segunda rodada do Super Quiz;

3º critério: classificação no ranking da terceira rodada do Super Quiz;

4º critério: a somatória dos acertos na primeira tentativa dos Quizzes I, II e III; e IV, V e VI, respectivamente;

5º critério: o professor mais velho, mediante apresentação, *online*, de documento válido, com foto.

5.3.2 Os vencedores serão anunciados nos Eventos de Premiação, vide **Quadro 01 (Cronograma)**, ocasião em que deverão, obrigatoriamente, estar presentes para escolher seus prêmios entre as opções do **Quadro 04**. Caso o vencedor não esteja presente, por qualquer razão, será anunciado o nome subsequente entre os mais bem pontuados. O anúncio do nome do subsequente **anulará** o direito ao prêmio do antecessor.

5.4. Plano de Aula - poderão ser premiados até três professores, conforme decisão da Comissão Julgadora, após análise do plano escrito e da apresentação oral, que ocorrerá no Evento de Encerramento. Ao final do evento os vencedores serão anunciados e escolherão seus prêmios no

Quadro 04, por ordem crescente de classificação, do 1º ao 3º colocado. O prêmio já escolhido fica indisponível para as escolhas subsequentes.

- 5.5. Prêmio Professor** - a divulgação do vencedor será feita no Evento de Encerramento, ocasião em que escolherá o seu prêmio entre as opções do **Quadro 04**. Data: vide **Quadro 01 (Cronograma)**.

Quadro 04 - Prêmios para professores

Atividade	Opções de Prêmios
Super Quiz 01 (Módulos I, II e III)	<i>E-book reader</i> ; Cafeteira Elétrica; <i>Soundbar</i> ; Kit Casa (Grill + Panela elétrica); ou Bicicleta de Alumínio.
Super Quiz 02 (Módulos IV, V e VI)	
Prêmio Mestre Digital (Módulos I, II e III)	Fone de ouvido sem fio; Robô Aspirador de Pó; Ar Condicionado Split; <i>Smart Speaker</i> (caixa de som e assistente de voz); ou Cadeira <i>Gamer</i> .
Prêmio Mestre Digital (Módulos IV, V e VI)	
Plano de Aula “Agronegócio na Escola”	Smart TV (32” ou mais); Smartphone; Tablet; ou Caixa de Som <i>Bluetooth</i> ; Micro-ondas;
Prêmio Professor	<i>Notebook</i> ; Bicicleta Elétrica; <i>Smartphone</i> ; ou Churrasqueira a Gás.

- 5.6. Prêmio Escola** - a divulgação da escola e do prêmio surpresa serão feitos no Evento de Encerramento, vide **Quadro 01 (Cronograma)**.

6. Disposições Gerais

- 6.1.** O ato da inscrição significa a aceitação plena das normas contidas neste Regulamento.
- 6.2.** O não cumprimento de qualquer norma contida neste Regulamento acarretará na desclassificação do trabalho ou do participante.
- 6.3.** Os trabalhos enviados deverão ser originais. Não serão aceitas cópias parciais ou integrais de trabalhos de outros autores. Quando detectadas fraudes os trabalhos serão desclassificados.
- 6.4.** Os equipamentos e materiais necessários, bem como a conexão à Internet são de responsabilidade de cada participante.
- 6.5.** Os participantes e/ou vencedores autorizam a ABAG/RP a usar suas imagens, voz, bem como cópias (integral ou parcial) de suas criações, para o fim específico de divulgação, em qualquer mídia, de forma gratuita e sem quaisquer ônus para seus dirigentes ou associados.
- 6.6.** As decisões da Comissão Julgadora são soberanas e não cabem questionamentos.
- 6.7.** Casos omissos serão solucionados pelo Conselho Diretor da ABAG/RP.

Ao participar do Programa Educacional "Agronegócio na Escola", e concordar com este regulamento, o professor está ciente de que a ABAG/RP poderá usar os dados fornecidos para identificação do usuário, permitir acesso aos eventos online e conteúdos, permitir o envio de trabalhos, o recebimento de prêmios e a divulgação dos vencedores.

Ribeirão Preto, 10 de agosto de 2021.

Mônica Bergamaschi
Presidente do Conselho Diretor

Anexo 01

1. Plano de Aula "Agronegócio na Escola".

1.1. Da proposta - elaboração de um (ou mais) Plano(s) de Aula que contemple(m) o tema agronegócio em qualquer disciplina da grade curricular. A aplicação prática não será exigida, nem valerá pontos.

1.2. Da participação - aberta a todos os professores.

1.3. Da inscrição dos Planos de Aula - o professor deverá, obrigatoriamente, elaborar o(s) plano(s) de aula conforme o **Formulário de Encaminhamento** a seguir. Os trabalhos deverão ser postados na Área do Usuário, no site da ABAG/RP (www.abagr.org.br), até o dia 22/11. Trabalhos enviados por e-mail, ou qualquer outra forma não serão considerados.

1.4. Da validação e classificação - serão classificados os Planos de Aula que atingirem, no mínimo, 70 pontos, com base nos seguintes critérios:

1.4.1. construção do Plano de Aula (introdução, objetivo(s), recurso(s) utilizado(s), desenvolvimento e conclusão) com tema vinculado ao agronegócio e aos Objetivos do Desenvolvimento Sustentável (ODS) (até 40 pontos);

1.4.2. clareza e objetividade (até 20 pontos);

1.4.3. criatividade na utilização de recursos (até 25 pontos);

1.4.4. exequibilidade (até 15 pontos).

1.5.1 Pontos bônus - serão atribuídos 5 (cinco) pontos bônus para o professor que enviar um vídeo, de até 3 minutos, com a síntese da proposta.

Atenção! Os professores que optarem pelo envio do vídeo deverão hospedá-lo no YouTube previamente, e informar o *link* no ato de preenchimento do formulário de inscrição, localizado na Área do Usuário no site da ABAG/RP. Não será possível adicionar o vídeo após o ato da inscrição.

1.5. Da divulgação dos finalistas - até 5 (cinco) trabalhos serão classificados para posterior apresentação *online*, ao vivo, para a Comissão Julgadora. Os nomes dos finalistas serão divulgados até o dia 02/12 no Mural de Recados, na Área do Usuário, no site da ABAG/RP. Os finalistas também serão contatados via e-mail. Poderão ser classificados mais de um Plano de Aula por professor, que também poderá fazer jus a mais de um prêmio.

- 1.6. Da apresentação oral para a Comissão Julgadora** - cada professor terá até 10 (dez) minutos para apresentar o seu Plano de Aula no dia 10/12. A ordem de apresentação será feita por sorteio.

Atenção! A ABAG/RP não responsabilizar-se-á por problemas de acesso à internet que os classificados possam enfrentar, mesmo que comprovado que não tenham dado causa a eles.

1.6.1. Da apresentação - será permitido o compartilhamento de tela, mas o professor será responsável pela exibição de todo o conteúdo. É autorizada a exibição de vídeo(s), desde que não exceda(m) o total de três minutos, e que sejam complementares à apresentação oral. As apresentações feitas integralmente em vídeos pré-gravados serão desconsideradas.

1.6.2. Testes experimentais das ferramentas de apresentação - o dia 09/12, das 08h30 às 13h00, será reservado para testes das apresentações com a equipe técnica da ABAG/RP. Cada classificado terá direito a 20 minutos de testes. É opcional, mas é necessário agendar previamente, via e-mail (abagrp2@abagrp.org.br). É recomendável que o professor já tenha todos os materiais finalizados.

1.6.3. Da Comissão Julgadora - as pontuações prévias de todos os trabalhos classificados serão zeradas. A pontuação máxima para cada Plano de Aula apresentado será de 100 (cem) pontos. A Comissão Julgadora seguirá os seguintes critérios:

- Desenvolvimento e domínio do tema (até 50 pontos);
- Criatividade (até 30 pontos);
- Coerência e Coesão (até 10 pontos);
- Vinculação do tema a um ou mais Objetivos do Desenvolvimento Sustentável (ODS) (até 10 pontos).

O professor que, em sua apresentação oral, exceder os 10 (dez) minutos será penalizado em 20 (vinte) pontos.

- 1.7. Da premiação** – poderão ser premiados até 3 (três) professores, podendo o mesmo professor ser premiado com mais de um Plano de Aula. A divulgação dos resultados finais e a escolha dos prêmios serão feitos no Evento de Encerramento, no dia 10/12, conforme **Quadro 01 (Cronograma)**.

Formulário de Encaminhamento

ABAG/RP - Associação Brasileira do Agronegócio da Região de Ribeirão Preto

Programa Educacional “Agronegócio na Escola” - Etapa Digital

Plano de Aula “Agronegócio na Escola”

Título do trabalho:
Nome do professor:
Disciplina:
Escola:
Cidade:
E-mail:
Celular: ()

INSCRIÇÃO DO PLANO DE AULA

Deverá obrigatoriamente conter:

- TEMA
- OBJETIVOS
- RECURSOS UTILIZADOS
- PERÍODO ESTIMADO DE EXECUÇÃO
- DESENVOLVIMENTO
- RESULTADOS ESPERADOS
- REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

Anexo 02
Dados completos para escolha e recebimento de prêmios

Programa Educacional “Agronegócio na Escola” - Etapa Digital 2021	
Nome do aluno vencedor:	
Nome do professor responsável:	
Escola:	
Município:	
Endereço completo do aluno	
Rua:	
Número:	Complemento:
Bairro:	
CEP:	
Ponto de referência:	
Cidade:	Estado:
CPF:	
Telefone/Celular: ()	
Prêmio escolhido*:	

*As opções de prêmios estão disponíveis no **Quadro 03**. Para transparência e lisura de todo o processo de premiação, os professores responsáveis se comprometem a enviar, em até 3 (três) dias úteis após o recebimento, para o e-mail abagrp2@abagrp.org.br, no mínimo, uma fotografia em boa resolução na qual aparecem portando seus respectivos prêmios, para divulgação.

Anexo 03
Dados completos para escolha e recebimento de prêmios

Programa Educacional “Agronegócio na Escola” - Etapa Digital 2021	
Nome do professor vencedor:	
Escola:	
Município:	
Endereço completo:	
Rua:	
Número:	Complemento:
Bairro:	
CEP:	
Ponto de referência:	
Cidade:	Estado:
CPF:	
Telefone/Celular: ()	
Prêmio: 1ª opção - 2ª opção - 3ª opção -	

*As opções de prêmios estão disponíveis no **Quadro 04**. Para transparência e lisura de todo o processo de premiação, os vencedores se comprometem a enviar, em até 3 (três) dias úteis após o recebimento, para o e-mail abagrp2@abagrp.org.br, no mínimo, uma fotografia em boa resolução na qual aparecem portando seus respectivos prêmios, para divulgação.